

JUGAR CON PICTOGRAMAS

Consiste esta técnica en ayudar a redactar a través de historias pictografiadas. Completa la historia con los nombres de los dibujos ofrecidos (y luego inventa los tuyos propios).

Ejemplo:

Había una vez un  que decidió viajar en un  pero su amigo el

 le aconsejó que era mejor viajar en  porque así se disfruta

de las  y las  de los árboles en la selva. Convencidos los dos

amigos comenzaron entonces la vuelta ciclista a la selva. Invitaron también al  y

a la estrecha 